



# Introduction à l'ODMG

**Professeur Serge Miranda**

Département Informatique

Université de Nice Sophia Antipolis

Directeur du Master MBDS ([www.mbds-fr.org](http://www.mbds-fr.org))

**Extrait du MOOC 2014-2015 « BD\*2 : Des  
Bases de Données à Big Data » sur  
plateforme FUN :**

**trailer du cours à**

[http://www.canal-  
u.tv/video/universite\\_de\\_nice\\_sophia\\_an  
tipolis/mooc\\_bd\\_2\\_des\\_bases\\_de\\_donn  
ees\\_a\\_big\\_data\\_le\\_trailer.15548\)](http://www.canal-u.tv/video/universite_de_nice_sophia_antipolis/mooc_bd_2_des_bases_de_donnees_a_big_data_le_trailer.15548)

# Consortium ODMG



- **Créé en 1991 par Rick Cattell (SUN, Javasoft) comme sous groupe de l'OMG (Object Management Group) avec les éditeurs suivants: 02 Tech., Objectivity, Object Design, Ontos, Versant**
- **OMG : CORBA,...**
- plus de 50 organisations de l'industrie et de l'informatique en 2000 (Lucent, Lockheed, CA, Microsoft, Baan, ...)
- **Objectifs:**
  - Promouvoir les OO DBMS, *FUD* , au delà des niches et standard avant ...SQL3 !
  - Créer un standard pour garantir l'indépendance entre OODBMS (*Portability*)



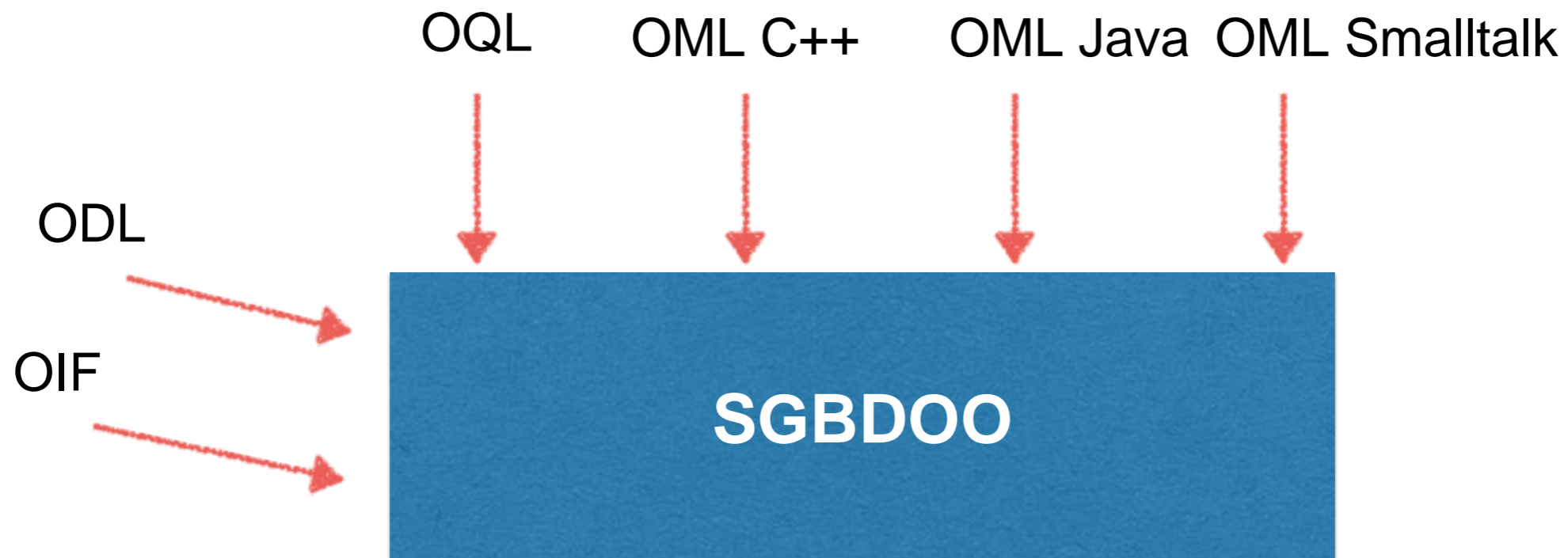
# Historique du standard « OO » Objectif « portabilité Code »

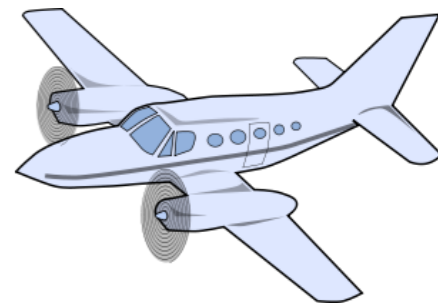
- Première réunion à l'initiative de Rick Catell chez Sun en Sept 91
- **ODMG 1.0 (1993)** : 5 Editeurs
  - ODL, OQL, Interface C++, Smalltalk
- **ODMG 2.0 (1996)** : 10 Editeurs (Poet, Lucent, Windward, American Man, Barry)
  - Interface Java (Java Binding) , Meta Model, OIF
- **ODMG 3.0 (2000)**
  - enrichissement interface Java
  - accent sur intégration avec OMG et X3H2 ( SQL3)



# Composants du standard ODMG 3.0

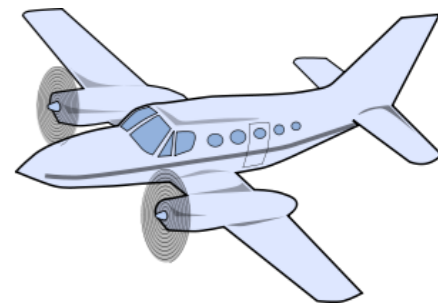
- Adaptation du modèle objet de l'OMG
- Interfaces d'accès à un SGBD OO





# Composants du standard ODMG 3.0

- **Modèle de données Objet dérivé de l'OMG**
- Langages de spécifications
  - ODL : langage de définition d'objets
  - OIF (object Interchange Format) : import/export
- **Langage de requête : OQL** (avec retour sur base SQL)
- OML (avec Liaisons)
  - C++, SMALLTALK et JAVA



# Modèle ODMG : modèle « *OBJET-VALEUR* »

## **CLASSE d'OBJETS (OBJECT CLASS) ?**

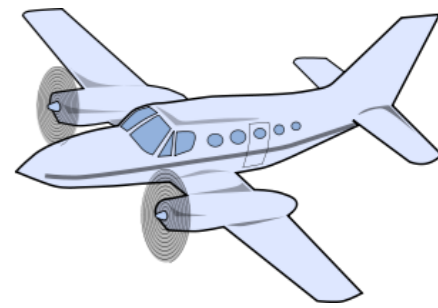
- OID invariant (pour « objet ») et **CP pour classe**
- « *VALUE* » de l'ensemble des objets (*extension*)
- ATTRIBUTES
- METHODS
- **pointeurs bidirectionnels binaires entre**

**classes**

**(REF, INVERSE)**

**Manipulation** : NAVIGATION via des pointeurs

Héritage : d'état et de comportement



# Modèle ODMG : modèle "OBJET-VALEUR"

## **Extension du modèle de l'OMG**

- l'OMG a proposé un modèle standard pour les objets
- le modèle est supporté par le langage IDL (def. interface)
- les BD objets nécessitent des adaptations/extensions TIPS
  - instances de classes, collections, associations
  - persistance, transactions



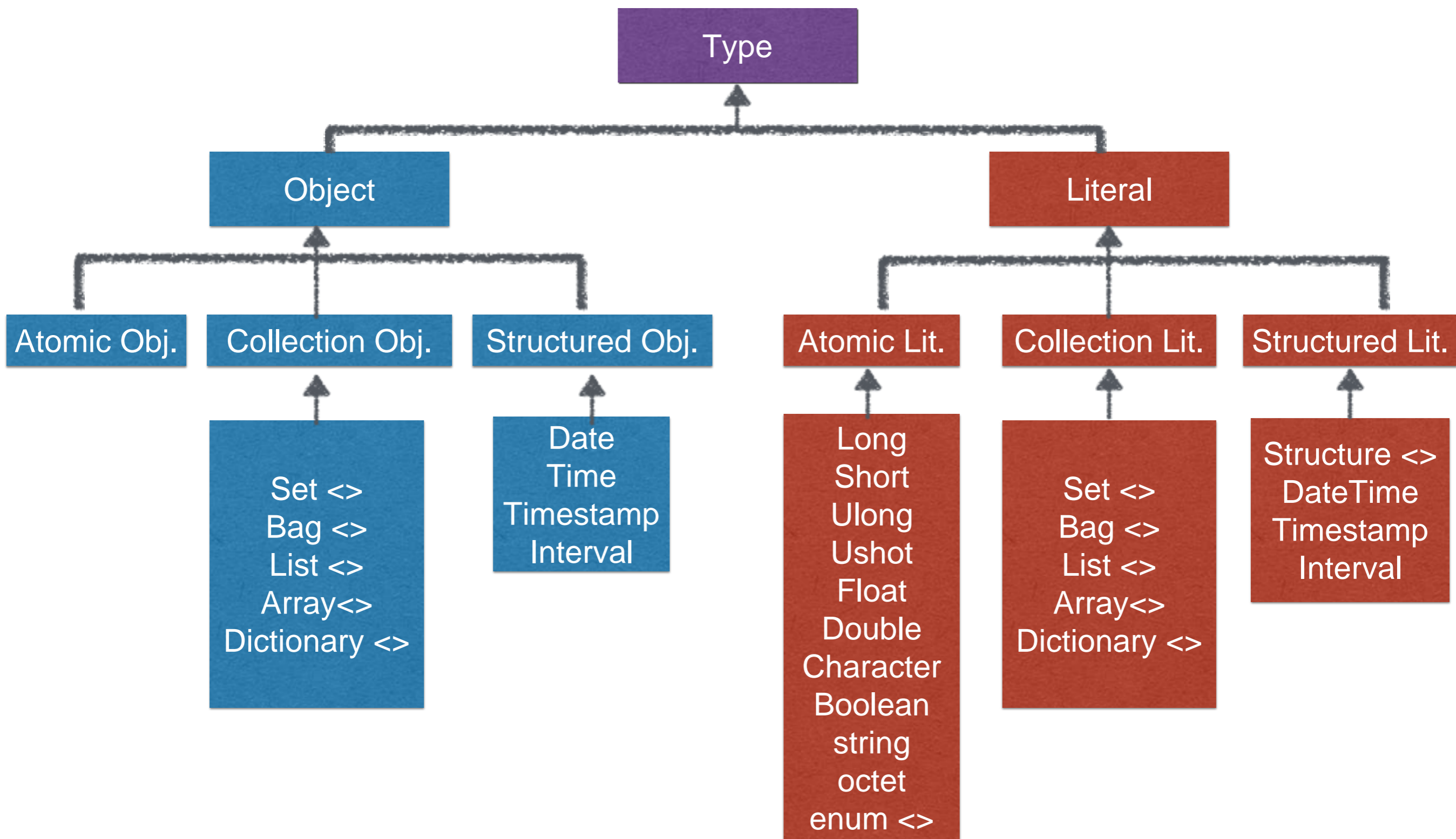


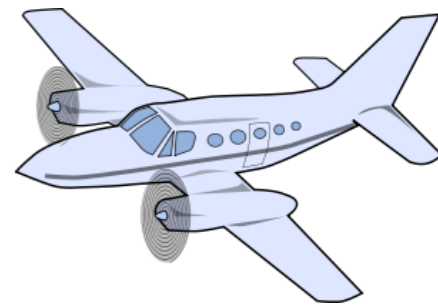
# ODMG et propriétés RICE

- R** \* HERITAGE MULTIPLE (C++)
- I** \* OID
- C** \* STRUCTURE
- \* COLLECTIONS :  
SET, BAG, LIST, ARRAY, Dictionary
- \* pointeurs bidirect. *REF* et *INVERSE*
- E** \* « Types » avec méthodes



# Hiérarchie de « Types »

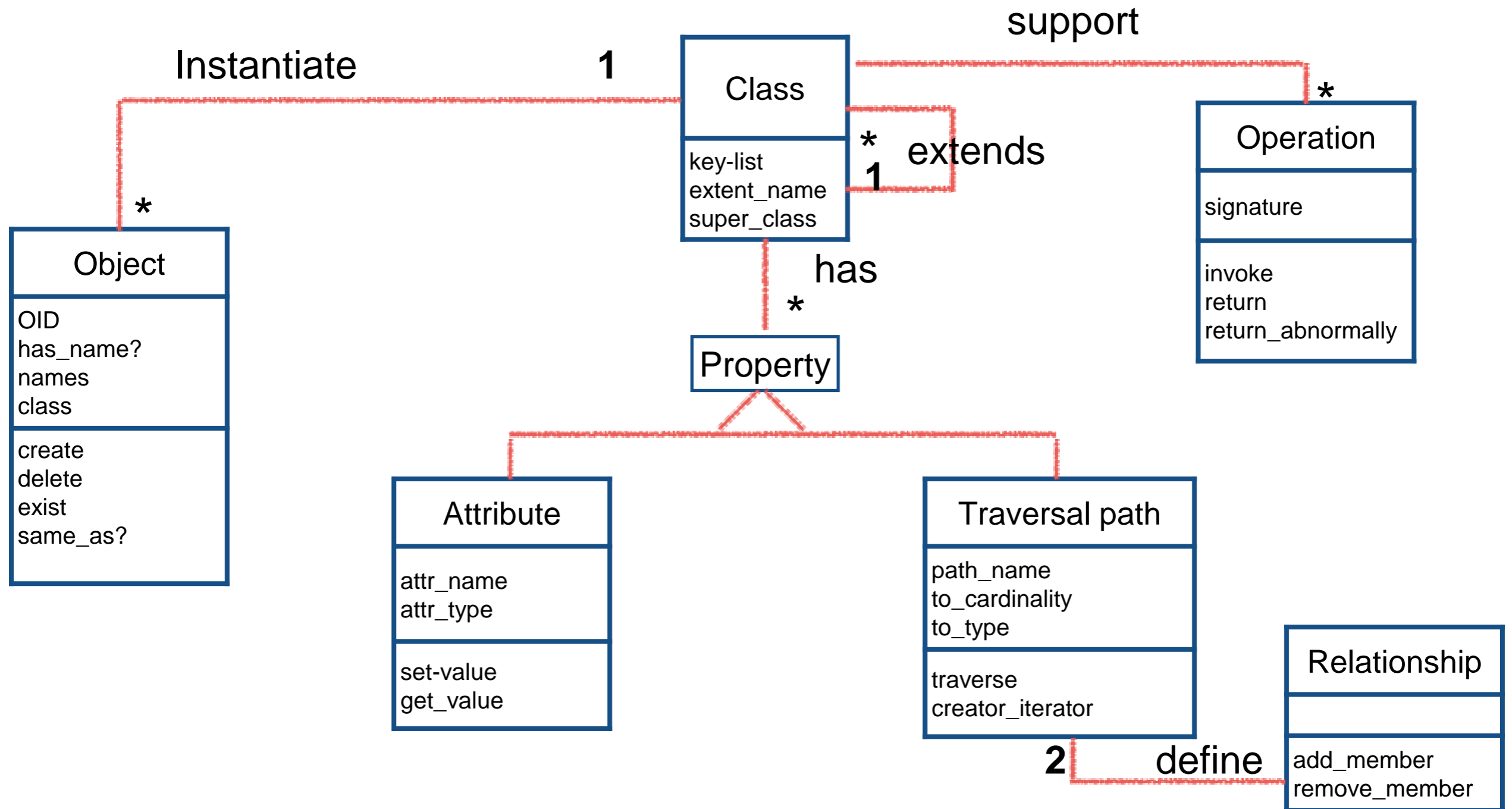
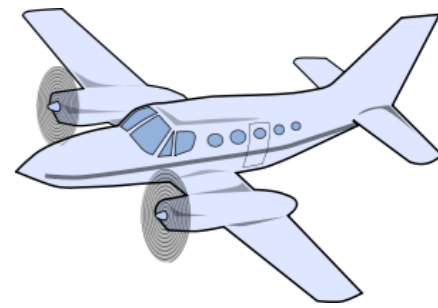




# « Meta MODELE » de l'ODMG

- Principe de Base
  - Description du modèle Objet
- Les Meta Objets
  - Modules, Operations, Exceptions, Constants,
  - **Properties (relationship et Attributes),**
  - TypeDefinitions, **Interfaces, Classes,** Collections,
  - Specifiers, Operands

# Méta-modèle du modèle ODMG



+ Type, littéraux, interface ...



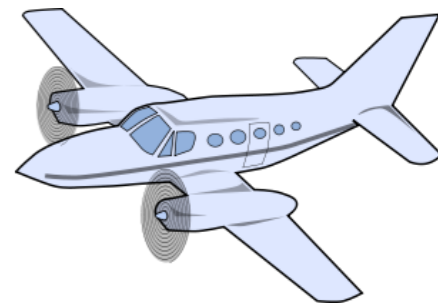
# OQL

(F.Bancilhon, Dasfaa 95)

**requêtes ad-hoc interactives type « SQL »**

- simplification de programmation via des requêtes imbriquées
- optimisation de requêtes
- indépendance de données
- opérateurs d'enrichissement des données
- Support TIPS

*Navigation et .. "Surf" via des expressions de chemin et de suivi de pointeurs ( tout en préservant les interrogations associatives)*



# OQL

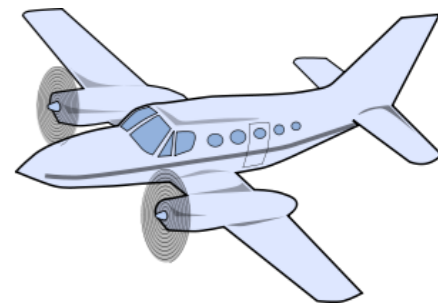
## (nouveautés « SQL »)

### 1. **Expression** de chemin **mono-valuée** dans **SELECT/WHERE**

- Séquence d'attributs ou associations (« relationship ») mono-valués de la forme  $X1.X2...Xn$  telle que chaque  $Xi$  à l'exception du dernier contienne une référence à un objet ou un littéral unique sur lequel le suivant s'applique.
- Utilisable en place d'un attribut SQL dans SELECT ou WHERE

### 2. **Collection** dépendante **<Multivaluée>** dans **FROM**

- Collection obtenue à partir d'un objet, soit parce qu'elle est imbriquée dans l'objet ou pointée par l'objet.
- Imbrication de COLLECTIONS dans FROM



# Format des Requêtes

Forme générale d'une requête

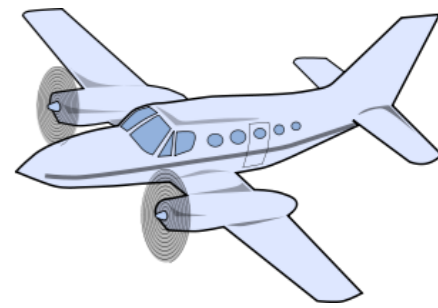
- Bloc « SELECT » étendu :

```
Select [<type résultat>] (<expression> [, <expression>] ...)  
From x in <collection> [, y in <collection>]...  
Where <formule avec expressions>
```

Type résultat

- automatiquement inféré par le SGBD
- toute **collection** est possible (bag par défaut)
- création possible d'objets en résultats

Syntaxe très libre, fort contrôle de type



# Concepts de base par l'exemple

Définition du schéma Objet :

- **soit en ODL** (Extension IDL), soit OIF
- **soit en C++/Smalltalk/java**
- **avec les LIENS :**
  - REF : pointeur C++ persistant
  - INVERSE : extension pour intégrité référentielle





# Exemple ODL

Liaison C++

```
CLASS employe {  
  
    E# INT,  
  
    Nom STRING,  
  
    Adresse ADDRESS <autre classe>  
  
    //méthodes...}
```



# Exemple ODL

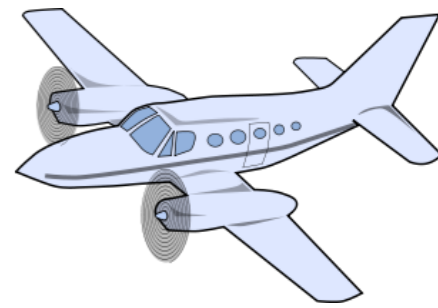
```
CLASS pilote : employe {  
    Nbre-H-Vol# INT,  
    salaire FLOAT,  
    SET REF <vol> assure INVERSE est-assuré_par  
    //méthodes...}
```

```
CLASS vol {  
    V# STRING,...  
    REF <pilote> est_assuré_par INVERSE assure,  
    REF <avion> utilise INVERSE est_utilisé_dans,  
    VD...}
```



# Exemple ODL

```
CLASS avion : {  
  av# INT,  
  avnom STRING,  
  ...  
  SET REF <vol> est_utilisé_dans INVERSE  
  utilise  
  ...}
```



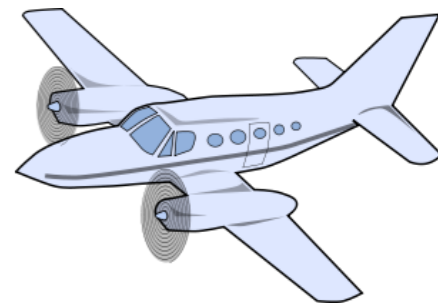
# Notes :

- *FAIRE TABLEAU DES LIENS ENTRE CLASSES pour traiter les questions*
- *Les liens entre classes (« jointures ») se feront **EXCLUSIVEMENT** par suivi de pointeurs (bidirectionnels) définis **EXPLICITEMENT** dans le schéma (par défaut dans clauses FROM imbriquées)*



# Exemple OQL

*Quels sont les numéros des vols assurés  
par un pilote de nom 'Serge' ?*



# Exemple OQL

*Quels sont les numéros des vols assurés par un pilote de nom 'Serge' ?*

```
1) SELECT v.v#  
FROM  
    v IN vol    <IN collection>  
  
    p IN v.est_assure_par  
  
WHERE p.Nom = 'Serge' ;
```



# Exemple OQL

*Quels sont les numéros des vols assurés  
par un pilote de nom 'Serge' ?*

```
Select v.v#  
from v IN vol  
where v.est_assure_par.Nom='Serge';
```

<Expression monovaluée X1.X2.X3>



# EXERCICE

## Exemple OQL

*Quels sont les noms des avions  
conduits par un pilote Niçois ?*

<Parcours d'associations multivaluées en  
utilisant des collections dépendantes>





# Exemple OQL

*Quels sont les noms des avions conduits par un pilote Niçois ?*

```
SELECT  a.avnom
FROM    a in avion <in COLLECTION>
        v in a.est_utilisé_dans <in COLLECTION>
        p in v.est_assuré_par
WHERE  p.adr = ' Nice ' ;
```



# Exemple OQL

*Quels sont les noms des avions conduits par un pilote Niçois ?*

```
SELECT  a.avnom
FROM    a in avion <in COLLECTION>
        v in a.est_utilisé_dans <in COLLECTION>
WHERE  v.est_assuré_par.adr= 'Nice'
<Expression>
```



# Exercices

**Q1 : Noms des pilotes Niçois qui assurent un vol au départ de Nice avec un avion localisé à Nice ?**

**Q2 : Noms des pilotes qui habitent dans la ville de localisation d'un Airbus ?**



# Réponses

Q1

```
SELECT p.plnom  
From    p in PILOTE  
        v in p.assure  
        a in v.utilise
```

```
Where   p.adr = 'Nice' and a.loc = 'Nice' and v.VD= 'Nice';
```

```
(ou Where p.adr= 'Nice' and v.utilise.loc= 'Nice ' and v.VD = 'Nice' ;
```



# Réponses

Q2

1) Créer liens multivalués HABITE inverse  
EST-LOCALISE-DANS entre Pilote et  
Avion

2) SELECT p.plnom  
From p in PILOTE

          a in p.HABITE <collection>

Where    a.avnom = 'Airbus' ;



# OQL

*Expression de chemin monovaluée* à la place d'un attribut SQL de la forme  $X1.X2.X3$  : chaque  $Xi$  contient une référence à un objet unique  
SELECT imbriqués possibles,  
méthodes dans where ou select

## Quantificateur dans FROM

universel (for all x in collection: prédicat)

Exemple : « for all a in Avions: a.cap<350 »

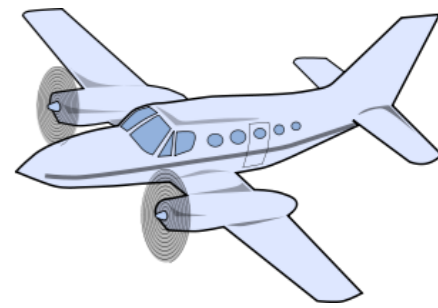
existentiel (exists x in collection..)

GROUP BY possible



# Exemple quantificateur universel

*Quels sont les noms des pilotes qui conduisent  
TOUS les Airbus localisés à Nice ?*



## Exemple quantificateur universel

Quels sont les noms des pilotes qui conduisent TOUS les Airbus localisés à Nice ?

Select p.plnom

From p in pilote

V in p.assure

For all a in V.utilise : a.avnom = 'airbus ' and a.loc = 'Nice';





# Exemple GROUP BY

Partitionner les instances de la classe VOL en 2 groupes : les vols avant 9H (nom partition : TOT) et les vols après 18H (nom : TARD ).

```
Select v  
from v in VOL  
group by (tot : v.HD<9, tard : v.HD>18)
```



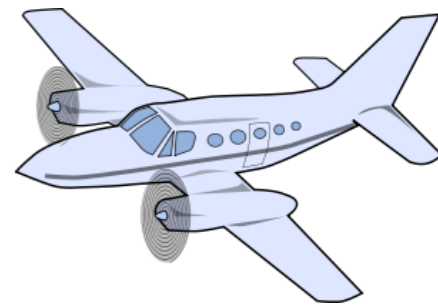
# OQL

Join exprimé **EXCLUSIVEMENT** par une expression de chemin sur **lien/PTR prédéfini de manière symétrique** ( notation '.' ) : "le programmeur redevient un navigateur (un Surfeur ?)

Langage de requête très **COMPLET/COMPLEXE** ('double paradigme) difficile à implanter

*note* : amélioration cosmétique SQL à partir de la version ODMG 2.0

**"from c IN class1" remplacé par  
"from class1 c"**

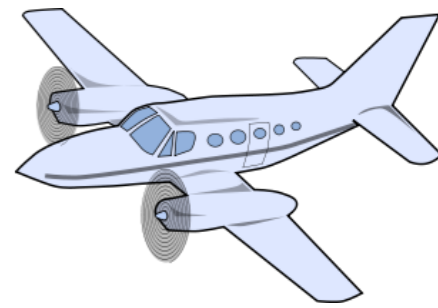


# Exemple Thésaurus Complet

ODL

## **INTERFACE** document

```
( extent documents  
key doc#) : persistent  
{attribute integer doc#,  
  attribute string titre ;  
  attribute string editeur ;  
  attribute date date-publi ;  
attribute integer nb_pages ;  
}
```



# Exemple Thésaurus

**relationship** LIST<auteur>  
est\_écrit\_par **INVERSE** a\_écrit;

**relationship** SET <mot\_cle> contient  
**INVERSE** est\_dans ;



# Exemple Thésaurus

## **INTERFACE THESAURUS**

Relationship PEREDE <thesaurus> inverse FILSDE

Relationship VOISIN ...

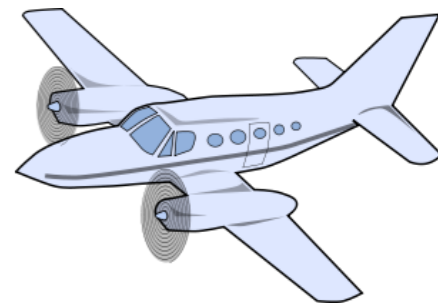
Relationship SYNONYMIE.....

**INTERFACE auteur:** personne (extent auteurs)

relationship LIST<document> a\_écrit

INVERSE est\_écrit\_par

**INTERFACE personne** .....

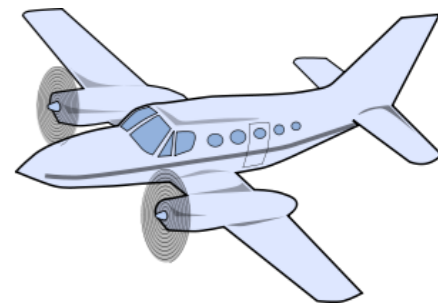


# Exemple Thésaurus

Liaison C++

## **CLASS** document

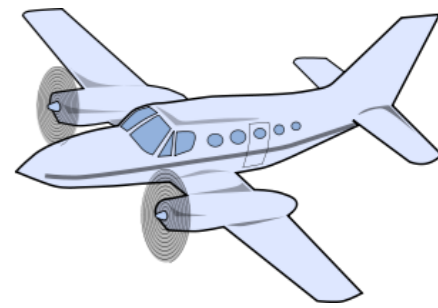
```
{ integer doc#,  
  string titre;  
  string editeur ;  
  date   date_de_publi;  
  integer nb_pages;  
}
```



# Exemple Thésaurus

```
list Ref <auteur> a_ete_ecrit_par  
inverse a_ecrit ;  
set Ref <mot_cle>contient  
inverse est_dans;
```

```
CLASS auteur : personne  
List Ref<document>a_ecrit  
inverse a-ete_ecrit_par ;
```



# Exemple Thésaurus

*<thesaurus ; liaison C++ >*

**CLASS** *personne*,...

**CLASS** *mot\_cle*

{ string *ident* };

Set Ref *<document>* *est\_dans*

*inverse* *contient*;





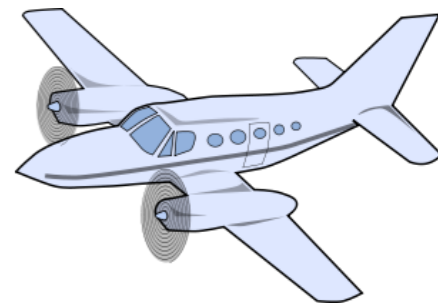
# Exemple Thésaurus

List REF<mot\_cle>est\_synonyme\_de  
inverse est\_synonyme\_de;

Set REF< mot\_cle>est\_pere\_de  
inverse est\_fils\_de;

Set REF<mot\_cle>est\_fils\_de  
inverse est\_pere\_de;

Set REF<mot\_cle>est\_voisin\_de  
inverse est\_voisin\_de;



# Exemple Thésaurus (OQL)

Documents indexés par "software"?

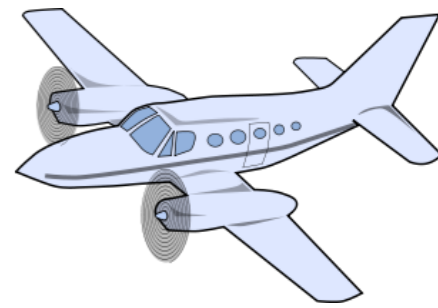
```
Select D
from
  D in documents
  M in D. contient
Where M.ident = « software »;
```



# Exemple Thésaurus (OQL)

Documents concernant le "software" dont le titre commence par "concepts" ?

```
Select d  
From  
    m in mots_cle  
    ?....
```



# Exemple Thésaurus (OQL)

Documents concernant le "software" dont le titre commence par "concepts" ?

```
Select d
```

```
From
```

```
  m in mots_cle
```

```
  c in m.est_voisin_de
```

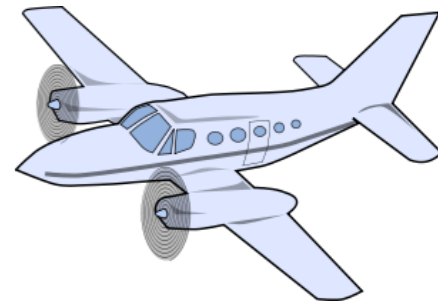
```
  s in m.est_synonyme_de
```

```
  f in m.est_fils_de
```

```
  d in set (m.est_dans, c.est_dans, s.est_dans, f.est_dans)
```

```
Where m.ident = 'software' and d.titre = Concepts%;
```

# Illustration du Thésaurus ( avec le SGBD Poet)



```
import COM.POET.odmg.*;
import COM.POET.odmg.collection.*;

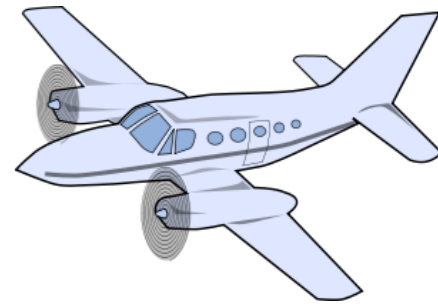
class Document {
    int num_doc;
    String titre;
    String editeur;
    java.util.Date date_de_publication;
    int nb_pages;
    ListOfObject est_ecrit_par; // liste des auteurs
    SetOfObject contient;     // ensemble des mots clés

    public Document(int num_doc, String titre, String editeur,
        java.util.Date date_de_publication, int nb_pages){
        this.num_doc = num_doc;
        this.titre = titre;
        this.editeur = editeur;
        this.date_de_publication = date_de_publication;
        this.nb_pages = nb_pages;
    }

    public void ajouteAuteur(Auteur auteur){
        est_ecrit_par.add(auteur);
    }

    public void ajouteMotCle(MotCle motCle){
        contient.add(motCle);
    }
}
```

# Exemple Thésaurus (SGBD Poet)



```
import COM.POET.odmg.*;
import COM.POET.odmg.collection.*;

class MotCle{
    String ident;
    SetOfObject est_dans;           // liste des documents qui
    contient ce mot clé
    ListOfObject est_synonyme_de; // liste des synonymes de
    ce mot clé
    SetOfObject est_pere_de;       // ensemble des mots clé
    père
    SetOfObject est_fils_de;       // ensemble des mots clé
    fils
    SetOfObject est_voisin_de;     // ensemble des mots clé
    voisin

    public MotCle(String ident){
        this.ident = ident;
    }
    public void ajouteSynonyme(MotCle synonyme){
        est_synonyme_de.add(synonyme);
    }
    public void ajouteVoisin(MotCle voisin){
        est_voisin_de.add(voisin);
    }
    public void ajoutePere(MotCle pere){
        est_pere_de.add(pere);
    }
    public void ajouteFils(MotCle fils){
        est_fils_de.add(fils);
    }
    public void ajouteDocument(Document document){
        est_dans.add(document);
    }
}
```



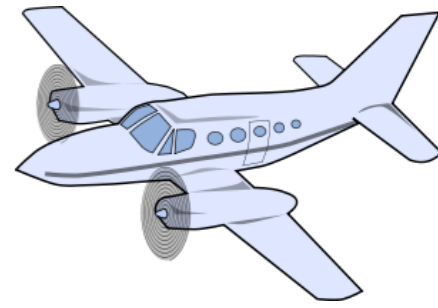
# Exemple Thésaurus avec Poet (OQL)

```
// tous les documents concernant le software et  
// dont l'auteur est Serge Miranda
```

```
SELECT d  
FROM  
  m IN MotCleExtent,  
  c IN m.est_voisin_de,  
  s IN m.est_synonyme_de,  
  f IN m.est_fils_de,  
  d IN SET(m.est_dans, c.est_dans, s.est_dans, f.est_dans),  
  aut IN d.est_écrit_par  
WHERE m.ident = 'software' AND aut.nom = 'Miranda'  
      AND aut.prenom='Serge';
```

**Extra slides**





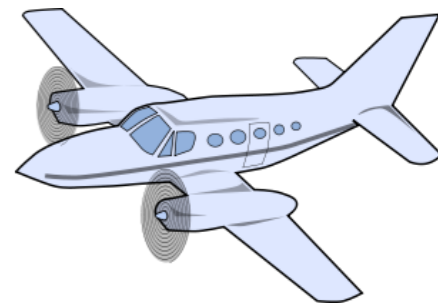
# OIF

Langage de spécifications pour

- Importer
- Exporter



- Echanger des objets entre 2 bases
- Fournir une documentation
- Piloter les « tests suites »



# OIF

- OIF doit supporter tous les états des objets d'une BD ODMG
- OIF est un langage de spécification
- OIF respecte au mieux les standards ANSI et STEP
- Mot clé OIF : *type*, *attribut*, et *identifiant* d'une relation



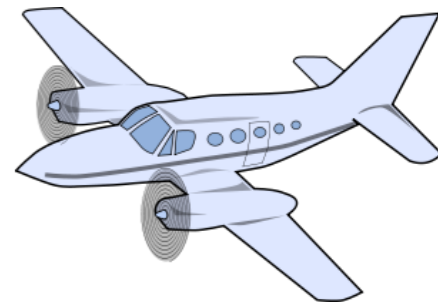
# OIF Exemple

**Prenons par exemple la définition ODL :**

```
Interface Person {
    attribute string Name;
    relationship Employer
        inverse Company : : Employees ;
    relationship Property
        inverse Company : :Owner ;
} ;
Interface Company {
    relationship set<Person> Employees
        inverse Person : : Employer ;
    relationship Person Owner
        inverse Person : :Property ;
} ;
```

**Dans le fichier OIF les objets seront créés ainsi :**

```
Personnel1 Person{Name «Julio»}
Personne2 Person{«Pedro»}
Entreprise1 Company {Employees {Personnel1,Personne2}}
```



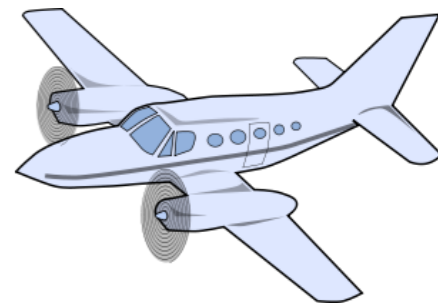
# OIF (commandes)

- Pour exporter les objets d'une base : `odbdump <database name>`
- Pour IMporter des objets depuis un ou plusieurs fichiers OIF : `odblog <database name> <file 1>...<file n>`



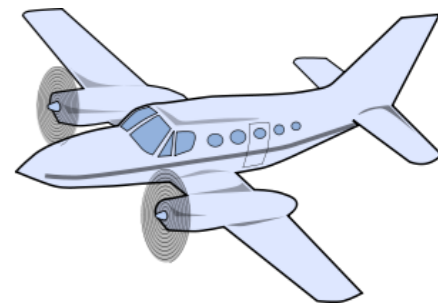
# INTEGRATION à C++, Java, Smalltalk

- Implémentation du modèle abstrait
  - mapping des concepts
  - mapping des types
  - mapping des collections
- Nécessité d'adapter le modèle
  - certains concepts n'existent pas dans le langage
    - **interface** en C++ ==> **classe**
    - **association** en C++ et Java ==> attributs roles de type **Ref** <T>
      - clés ==> pas de clés !
- Nécessité d'intégrer OQL



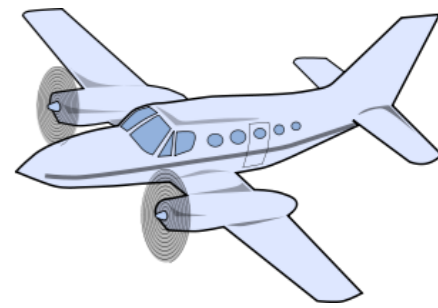
# Java Binding (OML Java)

- Système de Types de Données Uniques
- Syntaxe de Java à respecter
- Gestion automatique de Stockage  
(*Persistence By Reachability*)



# JAVA ODL

- Types Simples d'ODL -> types simples Java
- Types Complexes (Collections) ->
  - Interfaces des Collections (Dset, Dbag, etc. de Java 1.2)
- Pas de Gestion Automatique des LIENS BIDIRECTIONNELS



# JAVA OML/OQL

## JAVA OML

- Déclaration Opérations en Java
- Des Classes Pour Database, Transaction, Collections

## Java OQL

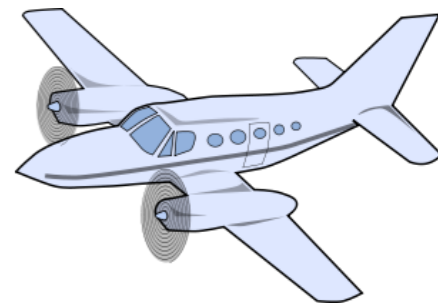
- Méthode query() de DCollection
- Classe OQLQuery





# JAVA OML/OQL

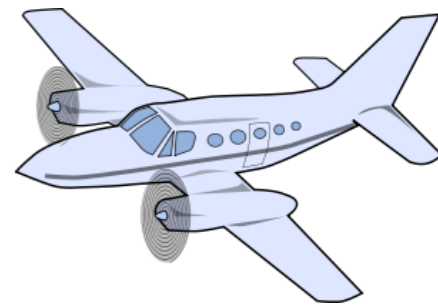
- Persistance par atteignabilité (*reachability*)
  - classes connues du SGBDOO
  - objets capables de persister
  - nommage par objets «database»
    - -opérations bind, unbind, lookup
    - -tout objet nommé est racine de persistance
  - tout objet référencé par un objet persistant est persistant
- Mapping des types
- Package collections ODMG :set, bag, list, varray : collection



# Gestion de transactions

Objet Transaction créé par Factory

- begin() pour ouvrir une transaction ;
- commit() pour valider les mises à jour de la transaction ;
- abort() pour défaire les mises à jour de la transaction ;
- checkpoint() = commit() + begin(), sans relâcher verrous
- join() pour récupérer l'objet transaction dans la thread ;
- leave() pour dissocier un objet transaction de la thread ;
- possibilités d'imbriquer des transactions
- contrôle de concurrence niveau objet (explicite ou défaut)
- ;



# Verrouillage

- Verrouillage **Implicite** (pendant traversée graphe objets) ou **Explicite** (LOCK ou TRY\_LOCK dans Interface Objet) avec **isolation niveau 3 de SQL2** (qui évite lectures sales, fantômes et lectures non reproductibles) et **transactions ACID**
  - **Interface** TransactionFactory
    - Transaction...
    - Transaction.....
- LOCK
  - Read
  - Write
  - Upgrade (avant Read ou Write pour éviter livelock)



# Exemple

- Exemple 2D avec SGBD POET



# Exemple 2D

```
//classe qui représente un point
import COM.POET.odmg.*;
import COM.POET.odmg.collection.*;

class Point2D{
    int x;
    int y;
    Point2D(){
    }
    Point2D(int pi_x, int pi_y){
        x = pi_x;
        y = pi_y;
    }
    void move(int pi_x, int pi_y){
        x = pi_x;
        y = pi_y;
    }
    void moveRelative(int pi_x, int pi_y){
        x += pi_x;
        y += pi_y;
    }
}
```



# Exemple 2D

```
// Classe qui représente un polygone 2D
import COM.POET.odmg.*;
import COM.POET.odmg.collection.*;
class Polygone2D {
    SetOfObject points; //les points du polygone
    public Polygone2D() { //Constructeur
        points = new SetOfObject();
    }
    public void ajoutePoint(Point2D pr_point){ //rajouter un Point2D
        points.add(pr_point);
    }
    public int nombreDeCote() throws PolygoneException {
        if (points.size() > 2)
            return points.size();
        else
            throw new PolygoneException("Ce n'est pas un polygone");
    }
}
```



# Exemple 2D (OQL)

```
//combien d'hexagone existent-ils dans notre base  
SELECT COUNT(*)  
FROM Polygone2DExtent h  
WHERE h.nombreDeCote = 6
```

```
//tous les points qui forment des octagones  
SELECT p  
FROM  
    pol IN Polygone2DExtent,  
    p IN pol.points  
WHERE pol.nombreDeCote = 8
```

```
//tous les point qui sont dans des cercles d'un rayon superieure à 10  
SELECT p  
FROM (SELECT c FROM Cercle2DExtent c WHERE c.rayon > 10) AS x,  
    Point2DExtent p  
WHERE  
    x.contient(p)
```